

ÖMERLİ ATATÜRK ORTAOKULU

REHBERLİK BÜLTENİ *Kasım Ayı*



BİLİNÇLİ TEKNOLOJİ KULLANIMI

Değerli Velilerimiz, Günümüzde teknoloji kullanımı neredeyse kaçınılmaz bir gerekliliktir. Bu ay ki bültenimizde "Bilinçli teknoloji kullanımı" konusunu ele alacağız. Ülkemizde sosyal yaşamı etkilemeye başlayan teknolojinin, başta çocuklar ve gençler olmak üzere nüfusun büyük çoğunluğunu etkisi altına aldığı görülmektedir. Bu gelişmenin çocuk ve ergenlerin ruh sağlığı üzerine etkilerini belirlemek ve bu konuda gerekli önlemleri almak kaçınılmaz bir zorunluluktur. Özellikle uzaktan eğitim sürecinde teknolojinin bilinçli kullanıldığında yararlı ve gerekli olduğunu görüyoruz.



BİLİNÇLİ TEKNOLOJİ KULLANIMI NEDİR

Teknolojinin yaşamı kolaylaştırmak amacıyla gereğinde kullanılması ve hayatın diğer bölümlerini (aile ilişkileri, çalışma, sosyal ilişkiler, oyun, uyku, yemek vb.) olumsuz etkilememesi bilinçli teknoloji kullanımı olarak tanımlanabilir



TEKNOLOJİNİN YARARLARI

Hızlı bilgi alışverişi; İnternet sayesinde istediğimiz bilgiye istediğimiz anda bilgisayarlarımızdan, tablet ya da telefonlarımızdan ulaşabiliyoruz. Çocuklarımızın hızlı öğrenmeleri açısından büyük önem taşıyor. Ödevlerini yaparken, merak ettikleri konularda araştırmalarını gerçekleştirirken kısa sürede pek çok kaynağa ulaşabiliyorlar. Temel becerileri geliştirme; İyi bir eğitim yazılımı sayesinde çocukların temel becerilerini geliştirmelerine katkı sağladığını gözlemlemekteyiz.

Yaratıcı düşünme, neden-sonuç ilişkisi kurma gibi yeteneklerini geliştirmelerinde de olumlu etkisi görülmektedir. Özel yetenekleri geliştirme; Bilinçli kullanımla ve doğru yararlı uygulamalar sayesinde çocuklarınız kendi içlerindeki yetenekleri keşfedebilirler. Teknolojiden korkmak ve kaçmak yerine, onu nasıl daha verimde kullanabileceğimizi öğrenirsek, hem kendimiz hem de çocuklarımız için hayatı çok daha kolaylaştırabiliriz. Onların teknolojiden faydalanmanın sınırlarını iyi anlamalarını sağlarsak ve kullanımları konusunda gereken kontrolleri yaparsak bilinçli ve verimli kullanım düzeyine ulaşmalarını sağlamış oluruz.

TEKNOLOJİ BİLİNÇSİZCE KULLANILIRSA NELER OLUR?



Yapılan araştırmalarda; zamanının çoğunu bilgisayar oyunları ile geçiren çocukların sosyal gelişimlerinin önemli ölçüde gerilediği görülmektedir. Aynı zamanda öz güvenlerinin düşük, sosyal kaygı düzeylerinin ve saldırganlık davranışlarını gösterme eğilimlerinin yüksek olduğu gözlemlenmektedir. Aşırı teknoloji kullanımı görme problemlerine, yaratıcı ve zihinsel gelişim risklerine, dil becerilerinde gerilemenin ortaya çıkmasına sebep olabilir. Yeme ve uyku bozuklukları, fiziksel aktiviteleri yaparken kısıtlanma ve baş ağrısı gibi olumsuzluklar ile karşılaşılabilir.



ANNE VE BABALAR ÇOCUKLARI İÇİN NE YAPMALIDIR?

Ebeveynler çocuklarını teknoloji dünyasında sağlıklı şekilde yönlendirmek ve onları denetleyebilmek için bilgisayar ile internet hakkında bilgi edinmelidir ve kullanmaktan çekinmemelidir.



Ebeveynler, uygulayamayacakları kurallar koymamalıdır; "Bu kötü alışkanlıktan vazgeç!" veya "Bilgisayarı yasaklıyorum" diye söylenmemelidir.

Çocuğunuzdan bilgisayar, tablet, televizyon olmadan yapabileceğiniz etkinlikleri listelemesini isteyin ve o etkinlikleri yapın.

Çocuğunuzun yaratıcılığını geliştirebileceği, sanatsal faaliyetlerde bulunabileceği sitelerle tanıştırın.

Çocuğunuzla beraber yapacağınız açık hava faaliyetleri (bisiklet kullanmak, yürüyüş) ya da günlük hayatla veya okudukları ile ilgili sohbetler teknolojiye karşı iyi bir seçenek olabilir.

Canlı dersler dışında bilgisayar, tablet, telefon ile yaşlarına uygun oyun için en fazla 45 dk zaman geçirmeleri uygundur.

Çocuklarınızın hangi internet sitelerinde zaman geçirdiğini takip etmelisiniz.

Unutmayın ki; yetişkinlerin doğru yönlendirme ve mantıklı sınırlandırmaları ile kullanılan teknolojinin, çocukların gelişimi üzerinde pek çok olumlu etkisi de bulunmaktadır.



KAYNAKÇA:

<http://www.kultur2000.k12.tr>

<http://seyhanram.meb.k12.tr/>

<http://sariyermehmetakifilkokulu.meb.k12.tr>

Hazırlayan: Esmâ Nur KIR | Atatürk Ortaokulu Rehber Öğretmen

Tasarım: Yusuf TURHAN